Проект: Знамена на държава

1. В *SharpDevelop* създайте нов проект (New solution) на C# от тип Windows Application с име flags\_klass\_nomer, където klass е класа Ви, a nomer – е номерът Ви в клас (*Пример: flags\_10a\_5*). **0,5т**
2. Добавете необходимите графични компоненти, така че да получи аналогичен на показания интерфейс. Оформете ги според дадените по-долу указания.

**7х0,5т=3,5т + 2т за настройките**

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

* 1. Настройки на формата:
* **размери** – 850 х 460
* **премахване на бутоните за смяна на размера** - MaximizeBox и MinimizeBox -> False
* **текст в заглавната лента** – „Знамена“
* **шрифт** - Microsoft Sans Serif, размер на символите – 10pt
  1. Падащ списък (**comboBox**):
* **ширина -** Size->Width -> 340
* **текст** – Изберете държава
* **елементи** – в свойството Items добавете на отделни редове имената на 8 държави, подредени по азбучен ред
  1. За изображенията с картите на държавите и със знамената:
* Добавете 2 елемента **PictureBox**
* **размери** – 340 х 180
* **SizeMode** -> StretchImage (така изображението заема цялото предвидено поле – ако е по-голямо се свива, а ако е по-малко се разтяга)
  1. Бутон „Знаме и столица“ (**Button1**):
* **шрифт** – размер на символите – 14pt, удебелен
* **текст –** Знаме и столица
* **размер –** 180 х 40
* **Еnabled -> False -** при стартиране на програмата ще е неактивен
  1. Бутон „Изчисти“ (**Button2**):
* **шрифт** – размер на символите – 14pt, удебелен
* **текст –** Изчисти
* **размер –** 180 х 40
* **Еnabled -> False -** при стартиране на програмата ще е неактивен
  1. Етикет (**Label**):
* **текст** - Столица
  1. Текстова кутия (**TextBox**):
* **ширина** - Size->Width -> 240

# Задайте следните действия:

* 1. При избор на държава от списъка в полето PictureBox1 трябва да се зарежда картата на съответната държава:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

**if – 8х0,5т=4т**

**pictureBox1 - 8х0,5т=4т**

* 1. При избор на държава от списъка бутона „Знаме и столица“ трябва да става активен:

*button1*.Enabled = **true**; **0,5т**

* 1. При натискане на бутон „Знаме и столица“ в полето PictureBox2 трябва да се зарежда знамето на съответната държава, а в полето textBox1 – столицата:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

**if – 8х0,5т=4т**

**pictureBox2 - 8х0,5т=4т**

* 1. При натискане на бутон „Знаме и столица“ бутон „Изчисти“ трябва да става активен:

*Button2*.Enabled = **true**; **0,5т**

* 1. При натискане на бутон „Изчисти“ за всички елементи във формата да се премахнат направените избори. **1т**

**Скала:**

**0-5т – 2**

**6-8т – 3**

**9-14т – 4**

**15-20т – 5**

**21-24т - 6**