**УРОК 1-5: Компоненти на графичен потребителски интерфейс. Условен оператор – преговор**

**1. Създаване на графично приложение**

**2. Екран на Windows Application**

**а)** основен прозорец Form1.cs [Design] – стр. 42, фиг.1

**б)** прозорец с кодаForm1.cs – стр. 42, фиг.2

**в)** прозорец ToolBox – стр. 43, фиг.3

**г)** прозорец Properties – стр. 44, фиг.4

**3. Свойства на графичните компоненти**

**а) Общи свойства** – name, visible, enabled, size, location – стр. 45

**б) Свойства на екранната форма Form** – text, backcolor, forecolor, controlbox – стр.46

**в) Графични компоненти:**

* етикет (Label) – стр. 46-47, фиг.2
* текстова кутия (TextBox) – стр. 47, фиг.3
* бутон (Button) – стр. 48, фиг.4
* радио бутон (RadioButton) - стр. 86
* кутия за отметка (CheckBox) - стр. 86

**4. Условен оператор**

**а) структура**

*if (логическо условие)*

*{*

*тук пишем какво да се прави, ако условието е вярно*

*}*

*else*

*{*

*тук пишем какво да се прави, ако условието НЕ е вярно*

*}*

**б) пълна и кратка форма**

**5. Задача „Поръчка на пица“**