**УРОК 19-20: Интегрирана среда за визуално програмиране**

**1. Етапи при създаване на програма:**

**I етап:** Оформяне на заданието – анализ на входните и изходните данни

**II етап:** Създаване на математически модел на задачата

**III етап:** Създаване на информационен модел на задачата

**IV етап:** Съставяне на алгоритъм за решаване на задачата

**V етап:** Запис на алгоритъма на конкретен език за програмиране

**VI етап:** Тестване на създадената програма

**VII етап:** Отстраняване на логическите грешки

**VIII етап:** Анализ на получените резултати

**2. Запознаване с SharpDevelop**

**а)** екран

**б)** създаване на приложение

* Конзолно
* Графично

**в)** сваляне и инсталиране – в Тиймс в раздел „Файлове“ в папка „Материали за класа“ се

намира инсталационния файл на програмата SharpDevelop 5.1

**3. Задачи:**

**1)** стр.34-35, програма „Hello world!“

**2)** Съставете програма на С#, с която да се отпечатва следната фигура:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **а) \*\*\*** **\*\*\*** **\*\*\*** **\*\*\*** **\*\*\*** | **б) \*\*\*** **\*\*\*** **\*\*\*** | **в) \* \* \*** **\* \* \*** **\* \* \*** | **г)** 1 2 3 4 5 1 2 3 4 1 2 3 1 2 1 | **д)** 5 5 4 5 4 3 5 4 3 2 5 4 3 2 1 | **е) \*** \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* | **ж) + + + +**  + + + + + + + + + + + +  |
| **з) + + + +**  + + + + + + + + + + + + | **и) \* \* \* \* \*** **\* \* \***  **\*** **\*** **\* \* \*** **\* \* \* \* \*** |  **й) \* \*** **\* \* \* \*** **\* \* \* \* \* \*** **\* \* \* \*** **\* \*** | **к) ++++** **+** **++++** **+ +** **++++** |  |  |  |

**3)** стр.37, зад.5 - елха

**Дом.1:** Съставете програма на С#, с която да се отпечатва следната фигура:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **А) # # # # #** **# # # #** **# # #** **# #** # | **Б) & & & &** & & & & & & & & | **В)** \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*  |