**УРОК 19-20: Интегрирана среда за визуално програмиране**

**1. Етапи при създаване на програма:**

**I етап:** Оформяне на заданието – анализ на входните и изходните данни

**II етап:** Създаване на математически модел на задачата

**III етап:** Създаване на информационен модел на задачата

**IV етап:** Съставяне на алгоритъм за решаване на задачата

**V етап:** Запис на алгоритъма на конкретен език за програмиране

**VI етап:** Тестване на създадената програма

**VII етап:** Отстраняване на логическите грешки

**VIII етап:** Анализ на получените резултати

**2. Запознаване с SharpDevelop**

**а)** екран

**б)** създаване на приложение

* Конзолно
* Графично

**в)** сваляне и инсталиране – в Тиймс в раздел „Файлове“ в папка „Материали за класа“ се

намира инсталационния файл на програмата SharpDevelop 5.1

**3. Задачи:**

**1)** стр.34-35, програма „Hello world!“

**2)** Съставете програма на С#, с която да се отпечатва следната фигура:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **а) \*\*\***  **\*\*\***  **\*\*\***  **\*\*\***  **\*\*\*** | **б) \*\*\***  **\*\*\***  **\*\*\*** | **в) \* \* \***  **\* \* \***  **\* \* \*** | **г)** 1 2 3 4 5  1 2 3 4  1 2 3  1 2  1 | | **д)** 5  5 4  5 4 3  5 4 3 2  5 4 3 2 1 | **е) \***  \* \*  \* \* \*  \* \* \* \*  \* \* \* \* \* | **ж) + + + +**  + +  + +  + +  + +  + + + + |
| **з) + + + +**  + +  + + + +  + +  + + + + | **и) \* \* \* \* \***  **\* \* \***  **\***  **\***  **\* \* \***  **\* \* \* \* \*** | **й) \* \***  **\* \* \* \***  **\* \* \* \* \* \***  **\* \* \* \***  **\* \*** | | **к) ++++**  **+**  **++++**  **+ +**  **++++** |  |  |  |

**3)** стр.37, зад.5 - елха

**Дом.1:** Съставете програма на С#, с която да се отпечатва следната фигура:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **А) # # # # #**  **# # # #**  **# # #**  **# #**  # | **Б) & & & &**  & &  & &  & & & & | **В)** \*  \* \* \*  \* \* \* \* \*  \* \* \* \* \* \* \*  \* \* \* \* \*  \* \* \*  \* |