**УРОК 2-3: Компоненти на графичен потребителски интерфейс – преговор**

**1. Създаване на графично приложение**

**2. Екран на Windows Forms Application**

**а)** основен прозорец Form1.cs [Design] – стр. 42, фиг.1

**б)** прозорец с кодаForm1.cs – стр. 42, фиг.2

**в)** прозорец ToolBox – стр. 43, фиг.3

**г)** прозорец Properties – стр. 44, фиг.4

**3. Свойства на графичните компоненти**

**а) Общи свойства** – name, visible, enabled, size, location – стр. 45

**б) Свойства на екранната форма Form** – text, backcolor, forecolor, controlbox – стр.46

**в) Графични компоненти:**

* етикет (Label) – стр. 46-47, фиг.2
* текстова кутия (TextBox) – стр. 47, фиг.3
* бутон (Button) – стр. 48, фиг.4
* радио бутон (RadioButton) - стр. 86
* кутия за отметка (CheckBox) - стр. 86

**4. Задачи**

1. Създайте графично приложение с име **Rectangle**, в което се въвеждат двете страни на един правоъгълник и се извеждат обиколката и лицето му.

2. Създайте графично приложение с име **Triangle**, в което се въвеждат страната и височината на един триъгълник и се извежда лицето му.

3. Създайте графично приложение с име **Trapez**, в което се въвеждат двете основи и височината на един трапец и се извежда лицето му.