**УРОК 23-24: Свойства и методи на графичните компоненти**

**1. Общи свойства** – name, visible, enabled, size, location – стр. 45

**2. Свойства на екранната форма Form** – text, backcolor, forecolor, controlbox – стр.46

**3. Графични компоненти:**

**а)** етикет (Label) – стр. 46-47, фиг.2

**б)** текстова кутия (TextBox) – стр. 47, фиг.3

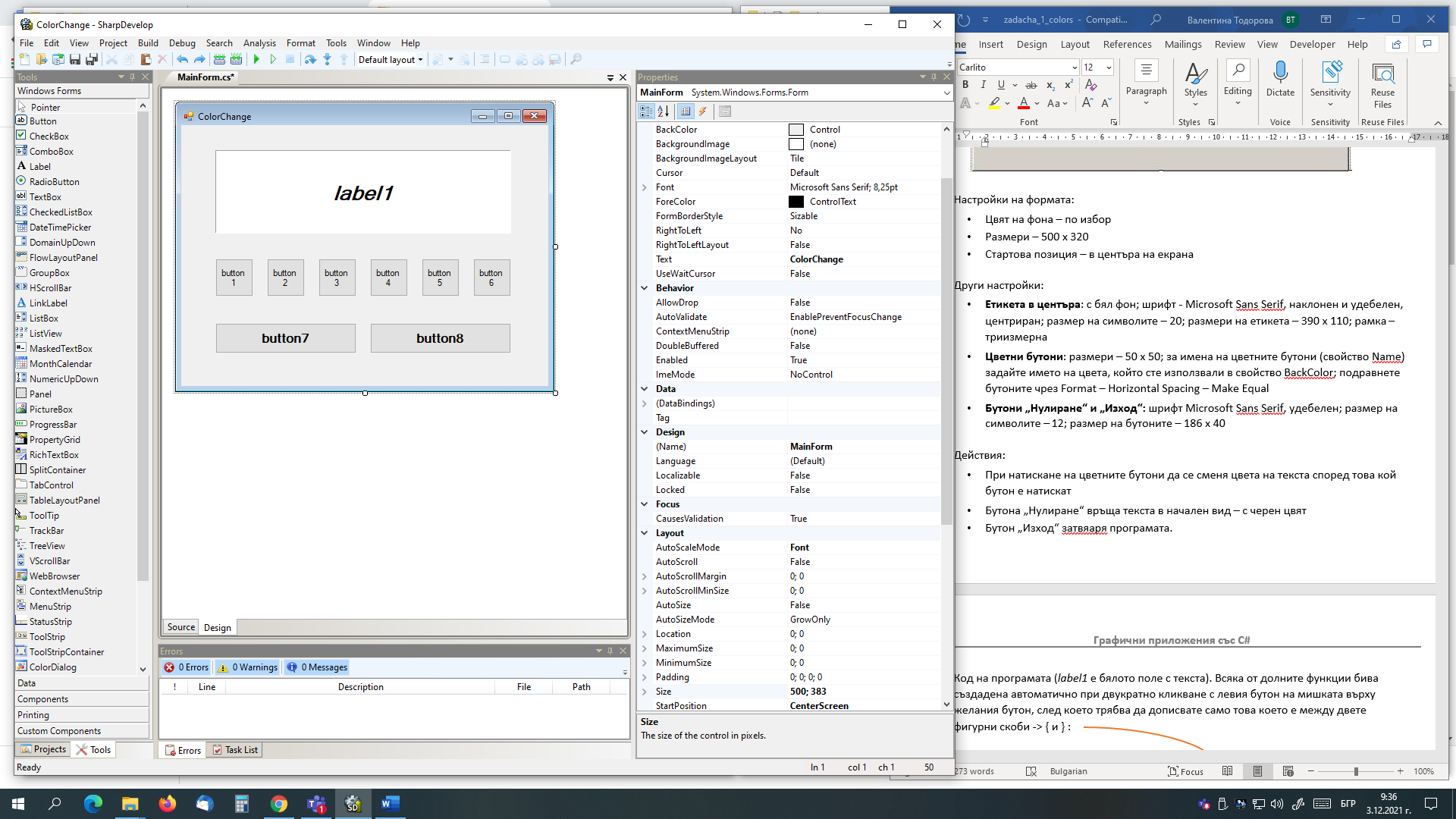
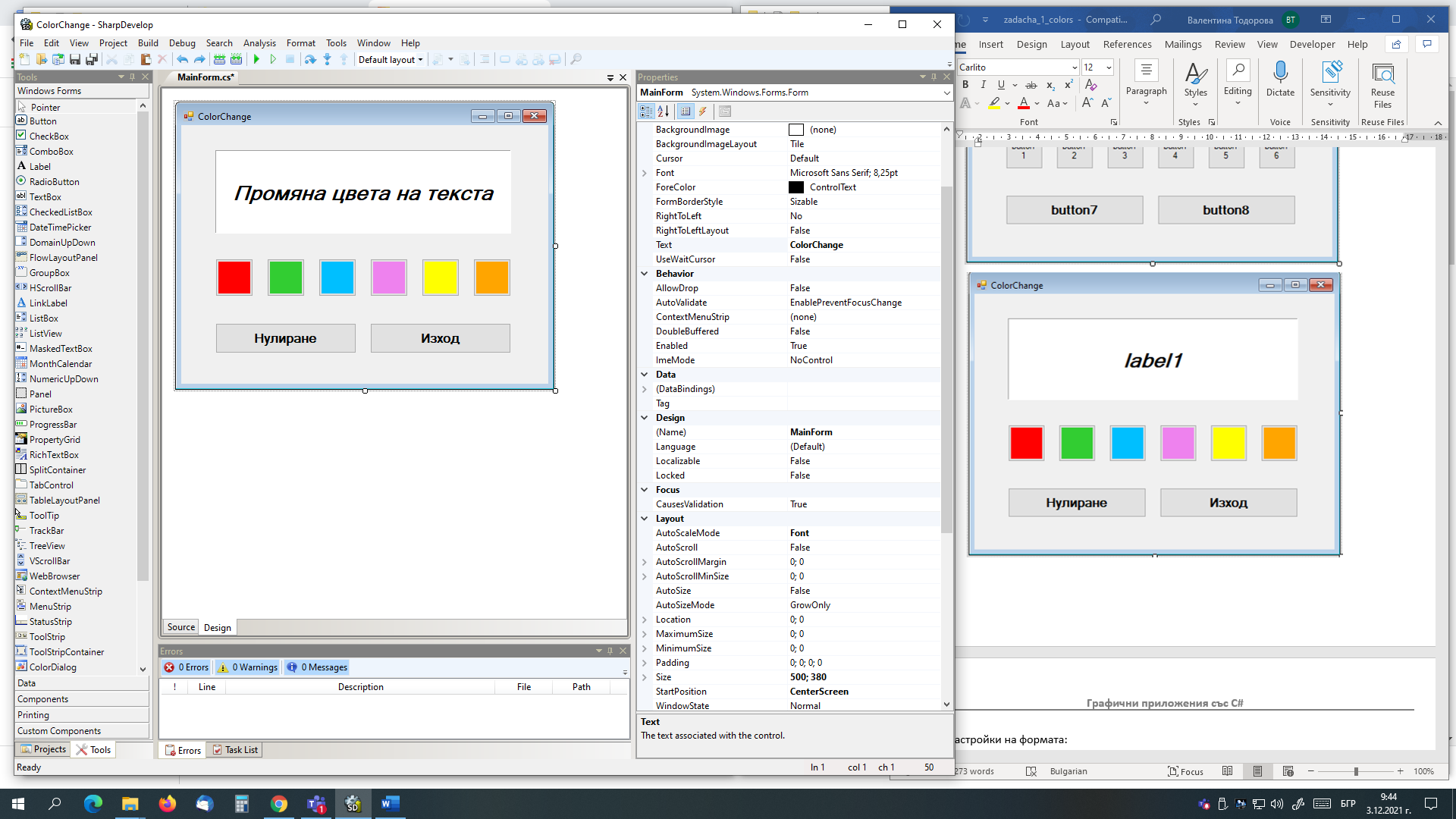
**в)** бутон (Button) – стр. 48, фиг.4

**3. Работа с компютър** – промяна цвета на текст с бутон

**Дом. 4:** Промяна цвета на текст с бутон

Задача: Промяна цвета на текст с бутони

1. Създайте нов проект на C# от тип Windows Application с име **ColorChange**.
2. Добавете подходящите елементи, така че да се получи следния интерфейс:

1. Настройки на формата:
   * Цвят на фона – по избор
   * Размери – 500 х 380
   * Стартова позиция – в центъра на екрана
2. Други настройки:
   * **Етикета в центъра**: с бял фон; шрифт - Microsoft Sans Serif, наклонен и удебелен, центриран; размер на символите – 20; размери на етикета – 390 х 110; рамка – триизмерна
   * **Цветни бутони**: размери – 50 х 50; за имена на цветните бутони (свойство Name) задайте името на цвета, който сте използвали в свойство BackColor; подравнете бутоните чрез Format – Horizontal Spacing – Make Equal
   * **Бутони „Нулиране“ и „Изход“:** шрифт Microsoft Sans Serif, удебелен; размер на символите – 12; размер на бутоните – 186 х 40
3. Действия:
   * При натискане на цветните бутони да се сменя цвета на текста според това кой бутон е натискат
   * Бутона „Нулиране“ връща текста в начален вид – с черен цвят
   * Бутон „Изход“ затваря програмата.
4. Код на програмата (*label1* е бялото поле с текста). Всяка от долните функции бива създадена автоматично при двукратно кликване с левия бутон на мишката върху желания бутон, след което трябва да дописвате само това което е между двете фигурни скоби -> { и } :

void **red\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
              *label1*.ForeColor=**Color**.Red;  
        }  
        void **green\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            *label1*.ForeColor=**Color**.LimeGreen;  
        }  
        void **blue\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            *label1*.ForeColor=**Color**.DeepSkyBlue;  
        }  
        void **violet\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            *label1*.ForeColor=**Color**.Violet;  
        }  
        void **yellow\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            *label1*.ForeColor=**Color**.Yellow;  
        }  
        void **orange\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            *label1*.ForeColor=**Color**.Orange;  
        }  
        void **button7\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            *label1*.ForeColor=**Color**.Black;  
        }  
        void **button8\_Click**(object sender, EventArgs e)  
        {  
            **Close**();  
        }