**Урок 31-32: Тип низ - упражнение**

**Проверка на Дом.:** конзолно приложение **spavka**

**Задача 1:** стр.60, зад.1

**Задача 2:** стр.60, зад.2

**Урок 33: Тип низ – контролно упражнение**

Към задача 2: - добавяне на бутон „Изчисти“

* Извеждане на резултат (съобщение) чрез MessageBox

**C # MessageBox**

Класът MessageBox показва поле за съобщения с бутони за съобщение и действие. Бутоните за действие могат да бъдат ОК и Отказ, Да и Не и т.н.

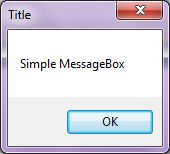
**A) Обикновено MessageBox**

Най-простата форма на MessageBox е диалогов прозорец с текст и бутон ОК. Когато щракнете върху бутона OK, полето изчезва.

Следният кодов фрагмент създава обикновено поле за съобщения.

string message = "Simple MessageBox";

MessageBox.Show (съобщение);



**Б) MessageBox със заглавие**

Следният кодов фрагмент създава прост MessageBox със заглавие.

string message = "Simple MessageBox";

низ заглавие = "Заглавие";

MessageBox.Show (съобщение, заглавие);

**В) MessageBox с бутони**

MessageBox може да има различни комбинации от бутони като YesNo и OKCancel. Изброяването на MessageBoxButtons представлява бутоните, които се показват на MessageBox и има следните стойности.

* Добре
* OK и Отказ
* Abort, Retry и Ignore
* Да, Не и Отказ
* Да и Не
* Retry и Cancel

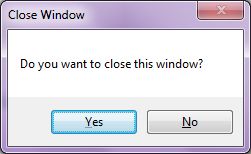
Следният кодов фрагмент създава MessageBox със заглавие и бутони Да и Не. Това е типичен MessageBox, който можете да извикате, когато искате да затворите приложение. Ако кликнете върху бутона Да, приложението ще бъде затворено. Методът Show връща изброяване на DialogResult.

string message = "Искате ли да затворите този прозорец?";

низ заглавие = "Затвори прозореца";

MessageBoxButtons бутони = MessageBoxButtons.YesNo;

DialogResult резултат = MessageBox.Show (съобщение, заглавие, бутони);

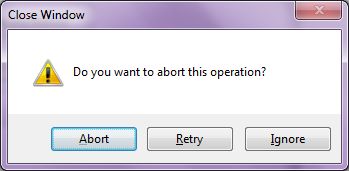
**Ако** (резултат == DialogResult.Да)

{ **това**.Close ();}

**друго** { // Направи нещо }

**Г) MessageBox с икона**

MessageBox може да покаже икона в диалоговия прозорец. Изброяването на MessageBoxIcons представлява икона, която се показва в MessageBox и има следните стойности.

* Нито един
* Ръка
* Въпрос
* Възклицание
* Звездичка
* Спри се
* Грешка
* Внимание
* Информация

Следният кодов фрагмент създава MessageBox със заглавие, бутони и икона.

string message = "Искате ли да прекратите тази операция?";

низ заглавие = "Затвори прозореца";

MessageBoxButtons бутони = MessageBoxButtons.AbortRetryIgnore;

DialogResult резултат = MessageBox.Show (съобщение, заглавие, бутони, MessageBoxIcon.Warning);

**Ако** (резултат == DialogResult.Abort)

{ **това**.Close (); }

Else if (резултат == DialogResult.Retry)

{ // Не правете нищо }

**Друго** { // Направи нещо }

**Д) MessageBox с бутон по подразбиране**

Можем също да зададем бутона по подразбиране на MessageBox. По подразбиране първият бутон е бутонът по подразбиране. За тази цел се използва изброяването на MessageBoxDefaultButton и има следните три стойности.

* Бутон 1
* Бутон 2
* Бутон 3

Следният кодов фрагмент създава MessageBox със заглавие, бутони и икона и задава втория бутон като бутон по подразбиране.

string message = "Искате ли да прекратите тази операция?";

низ заглавие = "Затвори прозореца";

MessageBoxButtons бутони = MessageBoxButtons.AbortRetryIgnore;

DialogResult резултат = MessageBox.Show (съобщение, заглавие, бутони, MessageBoxIcon.Warning, MessageBoxDefaultButton.Button2);

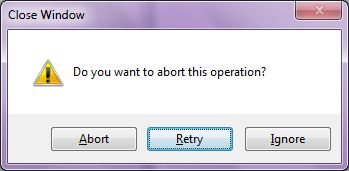
**Ако** (резултат == DialogResult.Abort)

{ **това**.Close ();}

Else if (резултат == DialogResult.Retry)

{ // Не правете нищо }

**Друго** { // Направи нещо }



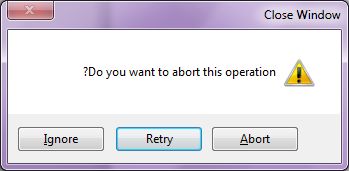
**Е) MessageBox с опции за съобщения**

Изброяването на MessageBoxOptions представлява различни опции и има следните стойности.

* ServiceNotification
* DefaultDesktopOnly
* RightAlign
* RtlReading

Следният кодов фрагмент създава MessageBox с различни опции.

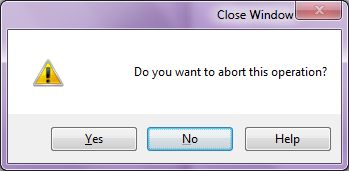
DialogResult резултат = MessageBox.Show (съобщение, заглавие, бутони, MessageBoxIcon.Warning, MessageBoxDefaultButton.Button2, MessageBoxOptions.RightAlign | MessageBoxOptions.RtlReading);

****

**Ж) MessageBox с бутон за помощ**

MessageBox може да има допълнителен бутон, наречен Помощ. Това е полезно, когато трябва да покажем помощен файл. Следният кодов фрагмент създава MessageBox с бутон Помощ.

DialogResult резултат = MessageBox.Show (съобщение, заглавие, бутони, MessageBoxIcon.Warning, MessageBoxDefaultButton.Button2, MessageBoxOptions.RightAlign, **true**);



Също така можем да посочим файл за помощ, когато щракнем върху бутона Помощ. Следният кодов фрагмент се позовава на помощен файл.

DialogResult резултат = MessageBox.Show (съобщение, заглавие, бутони, MessageBoxIcon.Question, MessageBoxDefaultButton.Button1, 0, "helpfile.chm");